

Ontzuimingsplan clubhuis

Scouting Flevo

Pier 3

1271 EK Huizen





Inhoud

Inleiding	3
Adressen en telefoonnummers	4
Ontruimingstaken	5
Wat te doen bij brand of alarmering	6
Ontruimingsprocedure	7
Verzamelplaats	8
Plattegronden Begane grond	9
Plattegronden Boven verdieping	10

Inleiding

Ongelukken zitten in een klein hoekje en er bestaat altijd een kans dat je in dit clubgebouw te maken krijgt met een calamiteit. Een calamiteit is een ernstige gebeurtenis waarbij verschillende (veel) slachtoffers zijn of kunnen voorkomen.

Deze situatie kan zich voor doen bijvoorbeeld bij:

- Brand
- Stormschade
- Wateroverlast
- Gaslekkage
- Of andere voorkomende gevallen

In sommige gevallen is het hierbij nodig om de ruimte of het hele gebouw te ontruimen. Om hierop voorbereid te zijn hebben we een ontruimingsplan.

Voorwaarde voor een goede ontruiming is dat de opzet van dit plan bij alle leiding en begeleiding bekend moet zijn.

In dit ontruimingsplan wordt, door middel van taken en instructies, aangegeven wie welke actie moet ondernemen in geval van een calamiteit.

Dit ontruimingsplan bevat tevens plattegronden waarop onder meer de vluchtwegen zijn vermeld die gevolgd dienen te worden voor een geordende en veilige ontvluchting van aanwezige personen in het clubgebouw.

In geval van een calamiteit waarbij de brandweer wordt ingeschakeld, is het van belang dat ze weten of er personen aanwezig zijn. Daarom als er overnacht gaat worden in het clubhuis een mail sturen naar planvorming@brandweergooivecht.nl.

Alle ontruimingsfunctionarissen (teamleiders) en coördinatoren (leidinggevenden) dienen het ontruimingsplan gelezen te hebben en te kennen.

Aanwezigen

Het pand zal voornamelijk op zaterdag in gebruik zijn door scouting personen. Bij binnenopkomsten zullen er gemiddeld zo'n 45 personen in de ochtend en 55 personen in de middag aanwezig zijn.

Zij houden zich bezig met scoutingactiviteiten zoals creatief bezig zijn in spelvorm, onderhoud van het bootmateriaal, vergaderen, gezellig samen zijn en meer van dergelijke activiteiten.

Adressen en telefoonnummers

Scouting Flevo-Zee, Pier 3, 1271 EK Huizen

Alarmnummer Politie, Brandweer, Ambulance, Reddingsbrigade: **112**

Voor minder alarmerende brandweorzaken: 0900-0904

Voor minder alarmerende politiezaken: 0900-8844

Overnachtingen op het clubhuis mailen naar planvorming@brandweergooivecht.nl.
Aangeven om hoeveel personen het gaat.

Ziekenhuis Tergooi Huisartsenpost

Rijksstraatweg 1, 1261 AN Blaricum
0900-9359

Reddingsbrigade Huizen

Energieweg 1, 1271 EC Huizen
035-526 4786

Reddingsbrigade Blaricum

Stichtseweg 99, 1261 TA Blaricum
035-525 4799

Voorzitter Scouting Flevo

Hans de Zwart
06-20408782

Ontruimingstaken

Bij een ontruiming is het belangrijk dat iedereen weet wat er van hem of haar verwacht wordt. Om overzicht te houden, kunnen twee soorten functies worden onderscheiden:

Coördinator

De *teamleiders* van de aanwezige speltakken treden op als coördinatoren. Als verschillende speltakken aanwezig zijn, is de melder de hoofdcoördinator.

Ontruimingsfunctionarissen

De ontruimingsfunctionarissen zijn *leidinggevend* die op dat moment aanwezig zijn. Hun taak bestaat uit het controleren of 'hun' verdieping/lokaal helemaal ontruimd is. Dat melden ze aan de coördinator.

Wat te doen bij brand of alarmering

Coördinator

1. Bel 112 en waarschuw de brandweer, met vermelding van naam, adres, object en aard van de brand en/of calamiteit.
2. Waarschuw de overige leiding in het gebouw.
3. Geef een ontruimingssignaal als deze nog niet is gegeven door de aanwezige rookmelders.
4. Start de ontruiming volgens het stappenplan.
5. Sluit ramen en deuren.
6. Probeer bij brand, als deze de grootte heeft van uiterlijk een voetbal, de brand te blussen zonder zelf risico te lopen. Indien de brand groter is, start dan direct de ontruimingsprocedure.

Hierna moet je de volgende stappen nemen:

1. Ga, als het mogelijk is, naar het verzamelpunt en neem daar de coördinatie op je.
2. Controleer of de brandweer gewaarschuwd is.
3. Zorg dat wordt bijgehouden welke personen zich hebben afgemeld.
4. Zorg dat wordt bijgehouden uit welke ruimten de speltakken kwamen.
5. Zorg dat het aantal vermisten wordt bijgehouden.
6. Zorg dat de brandweer wordt opgevangen en geïnformeerd.

Ontruimingsfunctionaris

1. Start de ontruiming..
2. Zorg dat alle personen naar de verzamelplaats gaan.
3. Sluit ramen en deuren.
4. Controleer hierna de verdieping/lokalen op achterblijvers.
5. Meld dat de etage en/of de lokalen leeg zijn, aan de coördinator.
6. Ga naar de verzamelplaats.
7. Zorg dat het aantal vermisten wordt bijgehouden en doorgegeven aan de coördinator.
8. Zorg dat iedereen op de verzamelplaats blijft.
9. Hou je gereed voor andere opdrachten.

Ontruimingsprocedure

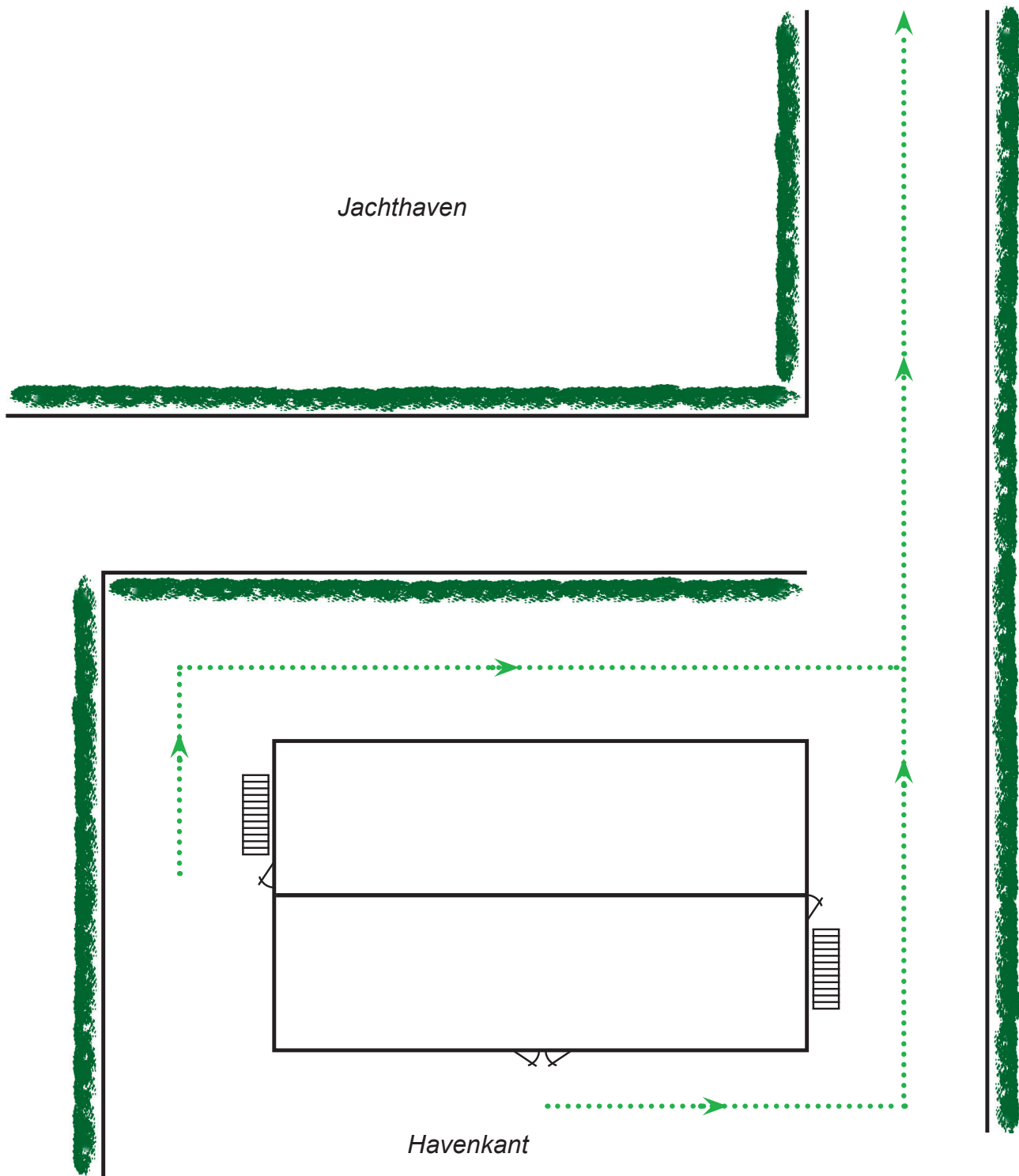
Het clubhuis wordt bij brand altijd helemaal ontruimd.

Alle personen worden gewaarschuwd en gaan via de trappen, uitgangen naar de verzamelplaats. De personen aanwezig in de ruimte die het dichtst bij de brand liggen, of die het meeste risico lopen, worden als eersten gewaarschuwd en ontruimd.

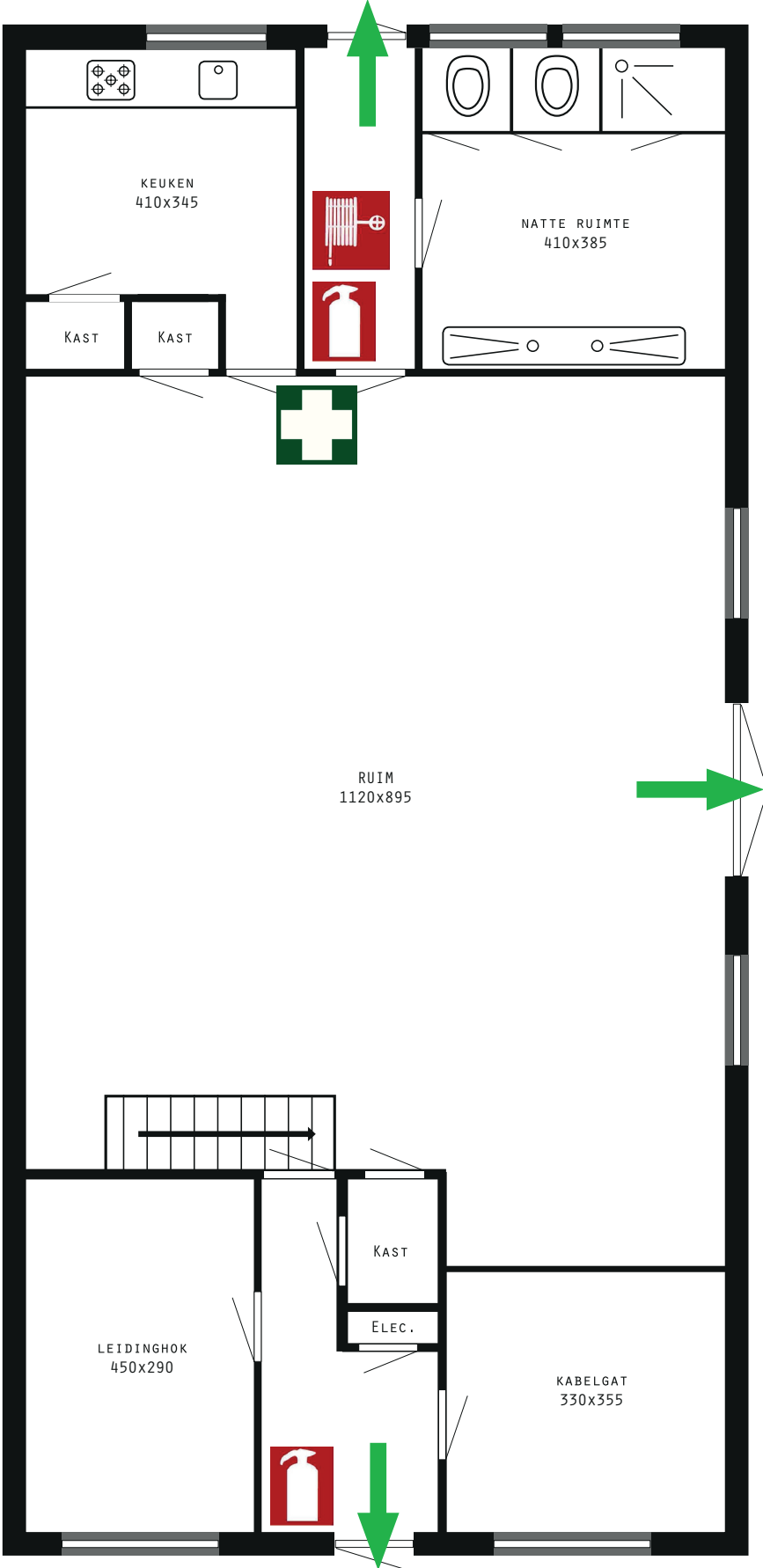
Verzamelplaats

De verzamelplaats bij een ontruiming van het clubhuis is voor aan de weg op de parkeerplaats naast de slagbomen van de jachthaven.

Houd wel rekening dat dit ook de aanrijroute van de hulpdiensten is. Zorg dat u deze niet hindert.



Plattegrond Begane grond



Plattegrond Boven verdieping

